

GRÂNE: Village perché. Habitat collectif de hauteur regroupé au pied d'un château; on dit aussi «castral». Dans le sud-est de la France, un village sur deux est de ce type, et les villages perchés du Val de Drôme constituent un exemple remarquable de ce vaste ensemble. Pourquoi se percher: Dans le monde Romain antique, l'habitat rural est éparpillé dans la campagne. Aux 11^e et 12^e siècles, l'habitat se regroupe et se perche. Pendant longtemps les historiens ont attribué le phénomène de se percher à la nécessité de se défendre contre les invasions. Mais l'histoire montre que ces forteresses étaient, à chaque guerre féodale, prises voire détruites, et n'auraient résisté à pareilles invasions. En fait, les seigneurs locaux auraient cherché à rassembler la population rurale, pour mieux prélever leur part des richesses de la croissance agricole, et établir certains monopoles comme le four ou le moulin.

Saint-Denis :

Ancien prieuré (Propriété privée, ne se visite pas) dont le titulaire recevait un quart des dîmes. Belle ferme avec cour fermée et colombier. L'ancienne chapelle, malgré les remises ajoutées sur les bas-côtés, se devine dans la façade d'un hangar. L'espace vide qui la jouxte au sud était un cimetière. Le hameau se visite en respectant les lieux privés

Ferme des Chabanas : Propriété privée, ne se visite pas:

Très ancienne maison forte. Au-dessus de la porte charretière de la façade sud, deux meurtrières pour armes à feu. A l'angle, citerne recueillant l'eau du toit.

Chapelle Saint Julien : Propriété privée, ne se visite pas:

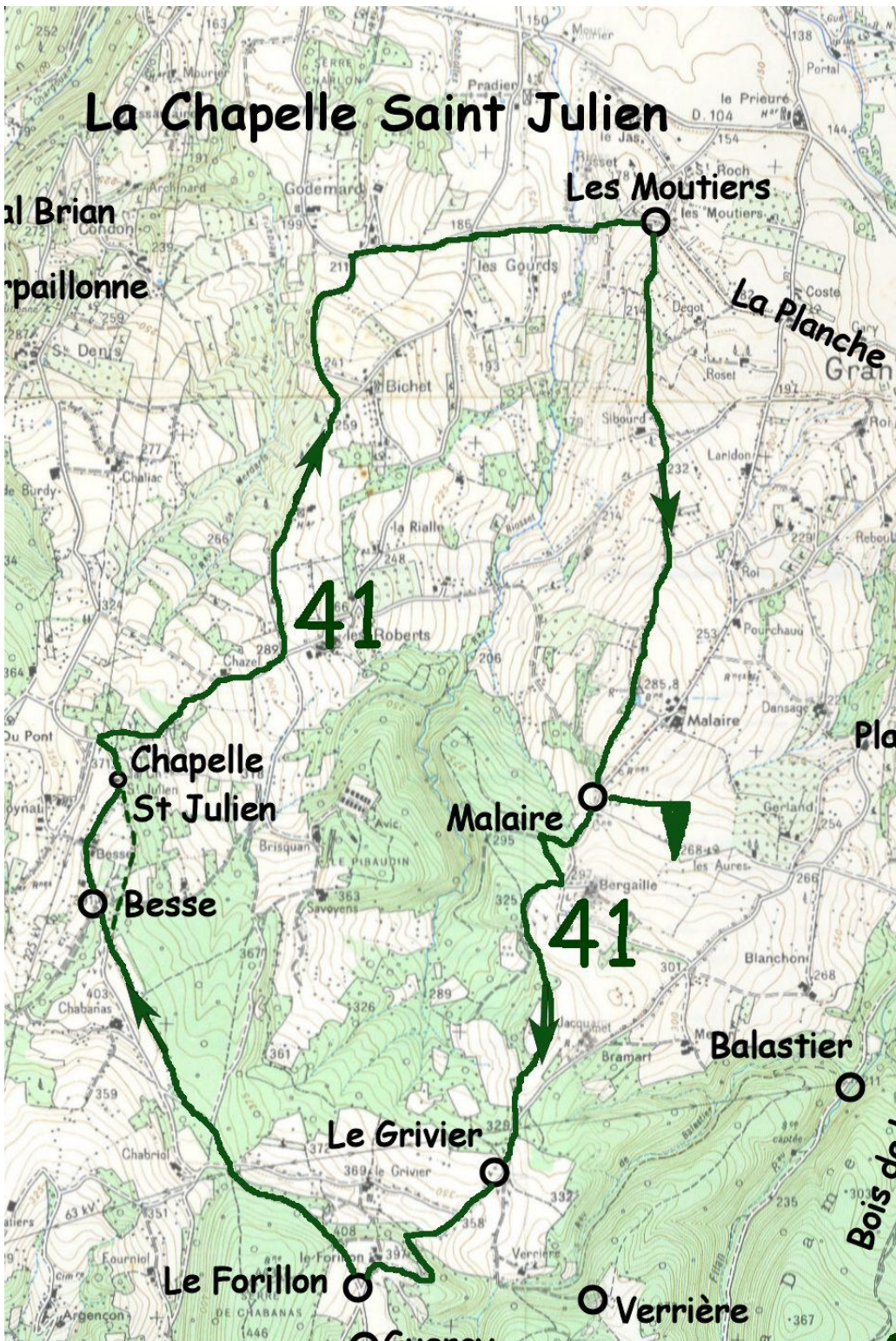
Bâtie dans un ancien cimetière, cette petite chapelle transformée en hangar a conservé son abside semi-circulaire. De ce point, beau panorama sur le village de Grâne et la vallée de la Drôme.



BOUCLE N° 41 La Chapelle Saint Julien : 11 km, +250m et 3h15 environ au départ du hameau de Malaire



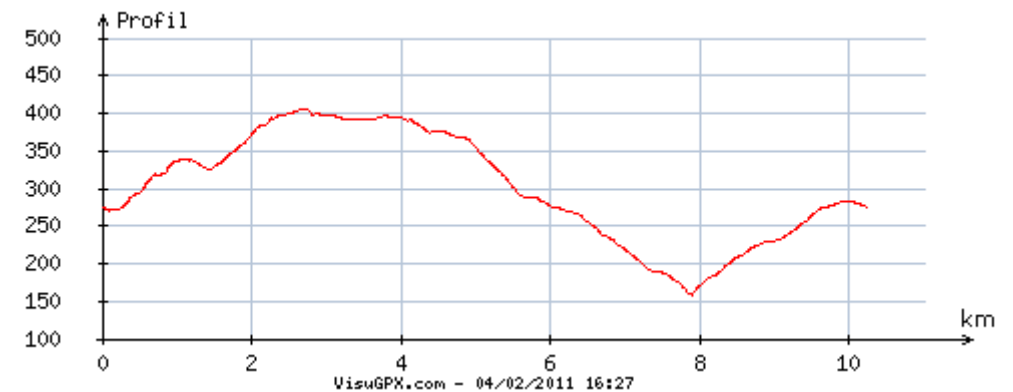
En rive gauche de la Drôme, Grâne semble se cacher, tournant le dos à la vallée, elle se dérobe à la vue du voyageur pressé. De la grande route, on n'en voit que les quartiers les plus récents. Le vieux village, lui, ne se laisse deviner que lorsqu'on arrive vers le Champ de Mars, et encore. Il faut, à pied, se laisser aspirer par l'entonnoir de la place pour se retrouver, piéton bien modeste, sous la muraille de ce curieux clocher sans église. A gauche une rue descend, à droite une ruelle montante m'attire vers ce dédale dont je devine qu'il me mènera bien au sommet de la butte. Au dessus des dernières maisons j'ai suivi le sentier qui conduit aux Trois Croix. Là, dans la prairie, je domine tout le village, et les ruines de son château. Plus bas les toits d'une belle demeure côtoient ceux des maisons, qui toutes semblent à l'abri du mistral. A travers les arbres, face à la plaine de la Drôme, je découvre le quartier des écoles, et à mes pieds, un relief tourmenté: des carrières, les falaises de Grâne ne sont pas toutes naturelles. Presque sous chaque maison on trouve des anciens fronts de taille comme dans le théâtre de verdure au dessus des écoles.



BOUCLE N° 41 : 11 km, +250m et 3h15 environ au départ du hameau de Malaire

A 3km au sud-ouest de Grâne (en direction de Loriol à 1km de Grâne route à gauche en face le Prieuré): entre préhistoire et moyen âge randonnée dans les collines Grânoises.

Prendre vers le sud sur le bon chemin descendant puis montant, en direction du «Grivier», au niveau des maisons prendre à droite le chemin caillouteux, 500m plus loin en direction du «Forillon» rester sur le macadam en montant jusqu'à une grande maison sur un replat, à «Forillon» en direction de «Besse» par de bons chemins et sentier vers le hameau, 500m après celui-ci la Chapelle «Saint Julien». 300m après, quitter le macadam pour un bon chemin à droite en descente jusqu'à la route, là prendre à gauche le bon chemin vers le nord, à la route descendre celle-ci vers l'est, en traverser une autre et remonter après la passage du ruisseau vers «Moutiers», de là à droite vers «Malaire» par une sapinette et de bons chemins avec vue sur le village et les préalpes du Vercors.



CODE de BONNE CONDUITE:

- Restez sur les sentiers balisés.
- Ne perturbez pas les troupeaux.
- Gardez vos détritrus .
- Respectez la nature qui vous accueille.
- Prudence et courtoisie avec les autres randonneurs.
- Vêtements de protection vous emporterez.

Gendarmerie de Loriol: 04 75 61 63 54 Pompiers: 18 ou 112 sur portable

Urgences : 04 75 40 63 63

Cabinet médical, Place du Champ de Mars: 04 75 62 72 42

Pharmacie,: 04 75 62 72 63

Syndicat d'Initiative: 04 75 62 66 08