

GRÂNE: Village perché: Habitat collectif de hauteur regroupé au pied d'un château; on dit aussi «castral». Dans le sud-est de la France, un village sur deux est de ce type, et les villages perchés du Val de Drôme constituent un exemple remarquable de ce vaste ensemble. Pourquoi se percher: Dans le monde Romain antique, l'habitat rural est éparpillé dans la campagne. Aux 11^e et 12^e siècles, l'habitat se regroupe et se perche. Pendant longtemps les historiens ont attribué le phénomène de se percher à la nécessité de se défendre contre les invasions. Mais l'histoire montre que ces forteresses étaient, à chaque guerre féodale, prises voire détruites, et n'auraient résisté à pareilles invasions. En fait, les seigneurs locaux auraient cherché à rassembler la population rurale, pour mieux prélever leur part des richesses de la croissance agricole, et établir certains monopoles comme le four ou le moulin.

La forêt du Filan : Le chemin de crête sépare, à l'est, le bois des Sensouzes, encore propriété communale et, à l'ouest, le bois de la Dame (peut-être Diane de Poitiers qui posséda Grâne de 1548 à 1566). Déjà mentionnée comme propriété du seigneur dans la transaction passée en 1309 par Aymar de Poitiers, comte de Valentinois, avec "ses hommes et sujets manants de Grâne" Aurait servi de refuge à Mandrin.

Combemaure : Cuvette de terres cultivables dépendant, de 1196 à la Révolution, de l'abbaye d'Aiguebelle.

La Pierre Sanglante : À ce petit col très venté se rassemblent de nombreux chemins. La Pierre Sanglante est le point de rencontre de 3 communes, 3 cantons et, dans le passé, 3 cités romaines, puis 3 évêchés et 3 seigneuries (borne géodésique N° 8). Cette pierre, déjà mentionnée dans un document de 1286, présente une surface alvéolée et rougeoyante qui a fait naître de nombreuses légendes : sacrifices humains des Celtes, exécutions de prisonniers par les Sarrasins (Maures) etc.... On montre même l'emplacement du genou et de la main des suppliciés.

CODE de BONNE CONDUITE:

- Restez sur les sentiers balisés.
- Respectez la nature qui vous accueille.
- Ne perturbez pas les troupeaux.
- Prudence et courtoisie avec les autres randonneurs.
- Gardez vos détritus .
- Vêtements de protection vous emporterez.

Gendarmerie de Loriol: 04 75 61 63 54

Pompiers: 18 ou 112 sur portable Urgences médicales: 04 75 40 63 63

Cabinet médical: 04 75 62 72 42 Syndicat d'Initiative: 04 75 62 66 08

Secrétariat Mairie: 04 75 62 61 21 Pharmacie, Place du Champ de Mars: 04 75 62 72 63

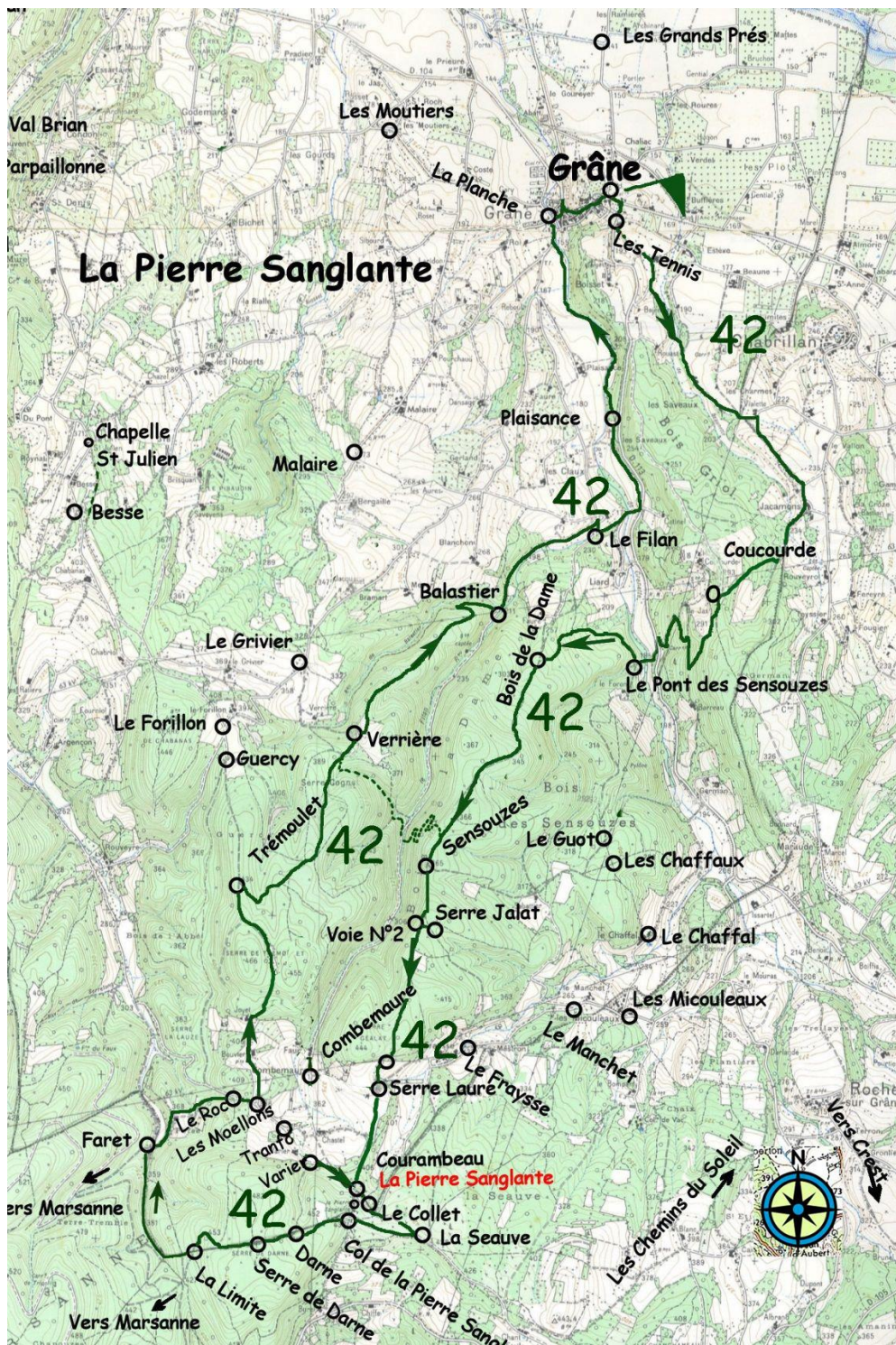
La Pierre Sanglante à Grâne



BOUCLE N° 42 La Pierre Sanglante: 25km, +570m et 6h00 environ au départ de la place du Champ de Mars



En rive gauche de la Drôme, Grâne semble se cacher, tournant le dos à la vallée, elle se dérobe à la vue du voyageur pressé. De la grande route, on n'en voit que les quartiers les plus récents. Le vieux village, lui, ne se laisse deviner que lorsqu'on arrive vers le Champ de Mars, et encore. Il faut, à pied, se laisser aspirer par l'entonnoir de la place pour se retrouver, piéton bien modeste, sous la muraille de ce curieux clocher sans église. À gauche une rue descend, à droite une ruelle montante m'attire vers ce dédale dont je devine qu'il me mènera bien au sommet de la butte. Au dessus des dernières maisons j'ai suivi le sentier qui conduit aux Trois Croix. Là, dans la prairie, je domine tout le village, et les ruines de son château. Plus bas les toits d'une belle demeure côtoient ceux des maisons, qui toutes semblent à l'abri du mistral. À travers les arbres, face à la plaine de la Drôme, je découvre le quartier des écoles, et à mes pieds, un relief tourmenté: des carrières, les falaises de Grâne ne sont pas toutes naturelles. Presque sous chaque maison on trouve des anciens fronts de taille comme dans le théâtre de verdure au dessus des écoles.



BOUCLE N° 42: 25km, +570m et 6h00 environ au départ de la place du Champ de Mars

Du «Bois de la Dame», ancienne propriété des Poitiers à la «Pierre Sanglante» en limite de trois cantons, de nombreuses légendes rodent encore à travers les bois. Départ sur la place du village : Direction «Les Tennis» puis «Coucourde» en passant sous le camping et traversant des jardins, plus loin vue sur le village perché et botanique de Chabrilan, de «Coucourde» redescendre vers «Pont des Sensouzes» par les sous-bois, jusqu'à la route que l'on traverse, au pont remonter vers «Bois de la Dame» par un sentier puis prendre le chemin du Bois de la Dame vers le sud jusqu'à «Le Collet», la Pierre Sanglante est sur la droite, se diriger vers »La Seauve » par le chemin, à droite vers le belvédère sur la plaine de la Valdaine. Au «Col de la Pierre Sanglante» en direction de «Darne», «Serre de Darne» et «Limite», vers le vallon puis de là en direction de «Faret» par les bois, remonter par un chemin vers «Le Roc» et «Les Moellons», point de vue sur le hameau de Combemaure et les préalpes du Vercors et du Devoluy par bonne visibilité. Ensuite à gauche vers «Trémoulets» par le bon chemin vers le gîte, au-dessus de la deuxième maison rester sur le chemin dans les bois de hêtres et de châtaigniers, au poteau «Trémoulets» à droite vers «Verrière» sur un chemin forestier ou l'on passe à proximité d'anciens fours à charbon de bois, puis vers «Balastier», là prendre la route à gauche pendant 800m environ vers «Le Filan», puis vers «Plaisance» après avoir traversé le ruisseau La Grenette, à «Plaisance» descendre le sentier à gauche vers «La Planche» en longeant le ruisseau et «Grâne» en traversant les ruelles du village.

