

GRÂNE: Village perché: Habitat collectif de hauteur regroupé au pied d'un château; on dit aussi «castral». Dans le sud-est de la France, un village sur deux est de ce type, et les villages perchés du Val de Drôme constituent un exemple remarquable de ce vaste ensemble. Dans le monde Romain antique, l'habitat rural est éparpillé dans la campagne. Aux 11^e et 12^e siècles, l'habitat se regroupe et se perche. Pendant longtemps les historiens ont attribué le phénomène de se percher à la nécessité de se défendre contre les invasions. Mais l'histoire montre que ces forteresses étaient, à chaque guerre féodale, prises voire détruites, et n'auraient résisté à pareilles invasions. En fait, les seigneurs locaux auraient cherché à rassembler la population rurale, pour mieux prélever leur part des richesses de la croissance agricole, et établir certains monopoles comme le four ou le moulin.

Clocher : 15^e siècle, hauteur 36 m, épaisseur des murs 2 m. Servait de tour de défense à côté d'une des deux portes du village. Meurtrières pour armes à feu. Nombreuses pierres en bossage (figures humaines, animaux, feuillages...). Contrefort sur la rue du Fossé. Flèche pyramidale en pierre, à 8 pans. Gargouille à l'angle N-E de la plate-forme. 4 baies ogivales. Tourelle sur cul-de-lampe, avec bretèche, à l'angle N-O (escalier intérieur).

CODE de BONNE CONDUITE du vététiste:

- Restez sur les sentiers balisés.
- Respectez la nature qui vous accueille.
- Ne perturbez pas les troupeaux.
- Prudence et courtoisie avec les autres randonneurs.
- Restez maître de votre vitesse
- Gardez vos détritrus.
- Contôlez le bon état de votre VTT.
- Vêtements et accessoires de réparation vous emporterez.

Gendarmerie de Loriol: 04 75 61 63 54 Pompiers: 18 ou 112 sur portable

Syndicat d'Initiative: 04 75 62 66 08 Secrétariat Mairie: 04 75 62 61 21

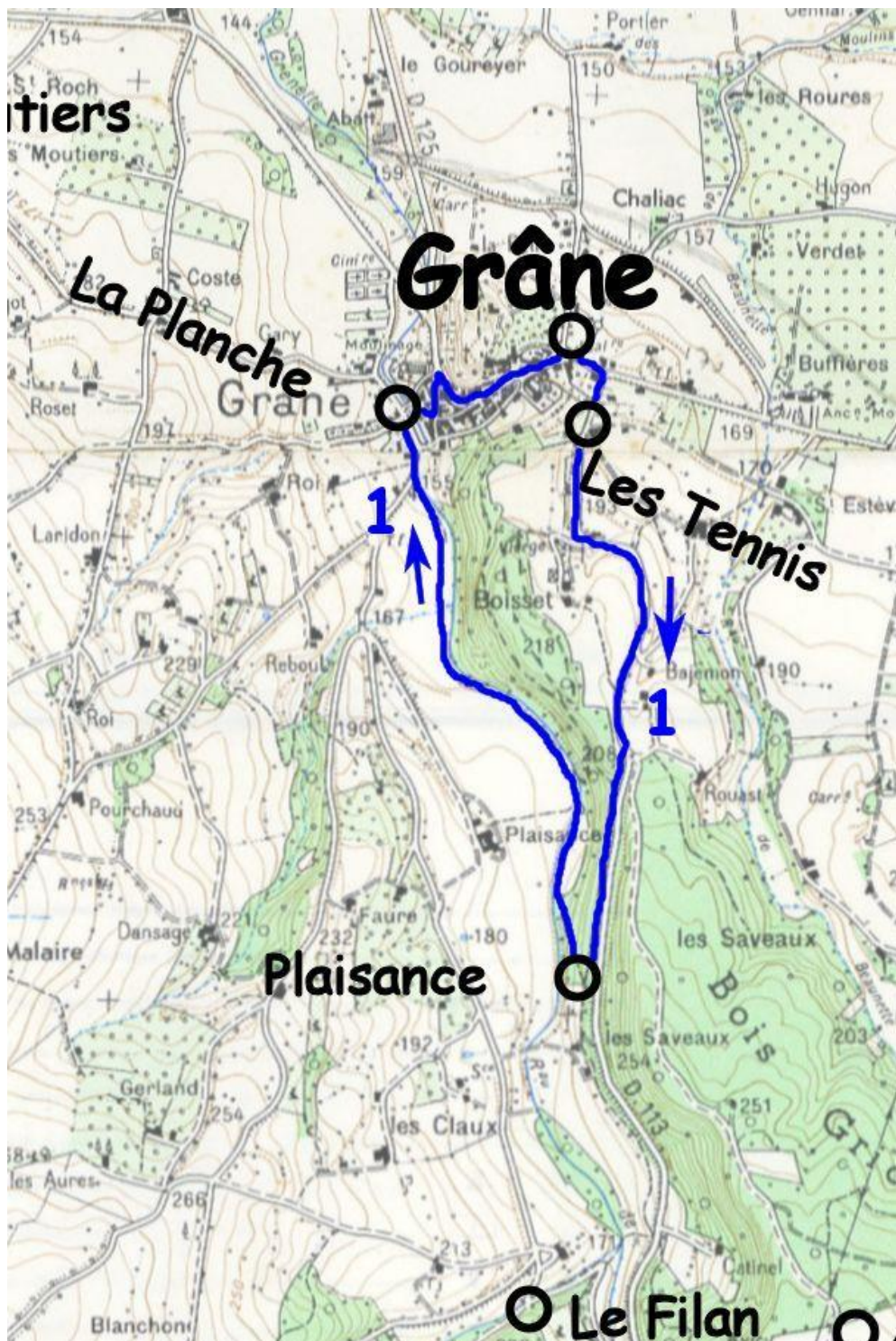
Cabinet médical, Place du Champ de Mars: 04 75 62 72 42



BOUCLE VTT N°1: 3,6 km , 40 mn et +50m, Facile



En rive gauche de la Drôme, Grâne semble se cacher, tournant le dos à la vallée, elle se dérobe à la vue du voyageur pressé. De la grande route, on n'en voit que les quartiers les plus récents. Le vieux village, lui, ne se laisse deviner que lorsqu'on arrive vers le Champ de Mars, et encore. Il faut, à pied, se laisser aspirer par l'entonnoir de la place pour se retrouver, piéton bien modeste, sous la muraille de ce curieux clocher sans église. A gauche une rue descend, à droite une ruelle montante m'attire vers ce dédale dont je devine qu'il me mènera bien au sommet de la butte. Au dessus des dernières maisons j'ai suivi le sentier qui conduit aux Trois Croix. Là, dans la prairie, je domine tout le village, et les ruines de son château. Plus bas les toits d'une belle demeure côtoient ceux des maisons, qui toutes semblent à l'abri du mistral. A travers les arbres, face à la plaine de la Drôme, je découvre le quartier des écoles, et à mes pieds, un relief tourmenté: des carrières, les falaises de Grâne ne sont pas toutes naturelles. Presque sous chaque maison on trouve des anciens fronts de taille comme dans le théâtre de verdure au dessus des écoles.



BOUCLE VTT N°1: 3,6 km , 40 mn et +50m de dénivelée, Facile :
 Circuit d'initiation, de la «Place du Champ de Mars » prendre la direction de la «Pierre Sanglante» par la route de Roche, vers «les Tennis» et «Plaisance» par un bon chemin descendant, puis à «Plaisance» (vue sur la ferme fortifiée) retour vers «La Planche» et «Grâne» par un petit sentier parfois technique dans la forêt et après la traversée du ruisseau sur une passerelle étroite où vous pouvez apercevoir la truite et le castor, puis longer les bords du ruisseau, puis remonter par les ruelles et la Grande rue au pied du clocher pour arriver sur la place.

