

GRÂNE: Village perché: Habitat collectif de hauteur regroupé au pied d'un château; on dit aussi «castral». Dans le sud-est de la France, un village sur deux est de ce type, et les villages perchés du Val de Drôme constituent un exemple remarquable de ce vaste ensemble. Dans le monde Romain antique, l'habitat rural est éparpillé dans la campagne. Aux 11^e et 12^e siècles, l'habitat se regroupe et se perche. Pendant longtemps les historiens ont attribué le phénomène de se percher à la nécessité de se défendre contre les invasions. Mais l'histoire montre que ces forteresses étaient, à chaque guerre féodale, prises voire détruites, et n'auraient résisté à pareilles invasions. En fait, les seigneurs locaux auraient cherché à rassembler la population rurale, pour mieux prélever leur part des richesses de la croissance agricole, et établir certains monopoles comme le four ou le moulin.

La Pierre Sanglante : À ce petit col très venté se rassemblent de nombreux chemins. La Pierre Sanglante est le point de rencontre de 3 communes, 3 cantons et, dans le passé, 3 cités romaines, puis 3 évêchés et 3 seigneuries (borne géodésique N° 8). Cette pierre, déjà mentionnée dans un document de 1286, présente une surface alvéolée et rougeoyante qui a fait naître de nombreuses légendes : sacrifices humains des Celtes, exécutions de prisonniers par les Sarrasins (Maures) etc.... On montre même l'emplacement du genou et de la main des suppliciés.

CODE de BONNE CONDUITE du vététiste:

- Restez sur les sentiers balisés.
- Respectez la nature qui vous accueille.
- Ne perturbez pas les troupeaux.
- Prudence et courtoisie avec les autres randonneurs.
- Restez maître de votre vitesse -Gardez vos détritrus.
- Contôlez le bon état de votre VTT.
- Vêtements et accessoires de réparation vous emporterez.

Gendarmerie de Loriol: 04 75 61 63 54 Pompiers: 18 ou 112 sur portable

Syndicat d'Initiative: 04 75 62 66 08 Secrétariat Mairie: 04 75 62 61 21

Cabinet médical, Place du Champ de Mars: 04 75 62 72 42

Le Bois de la Dame à Grâne

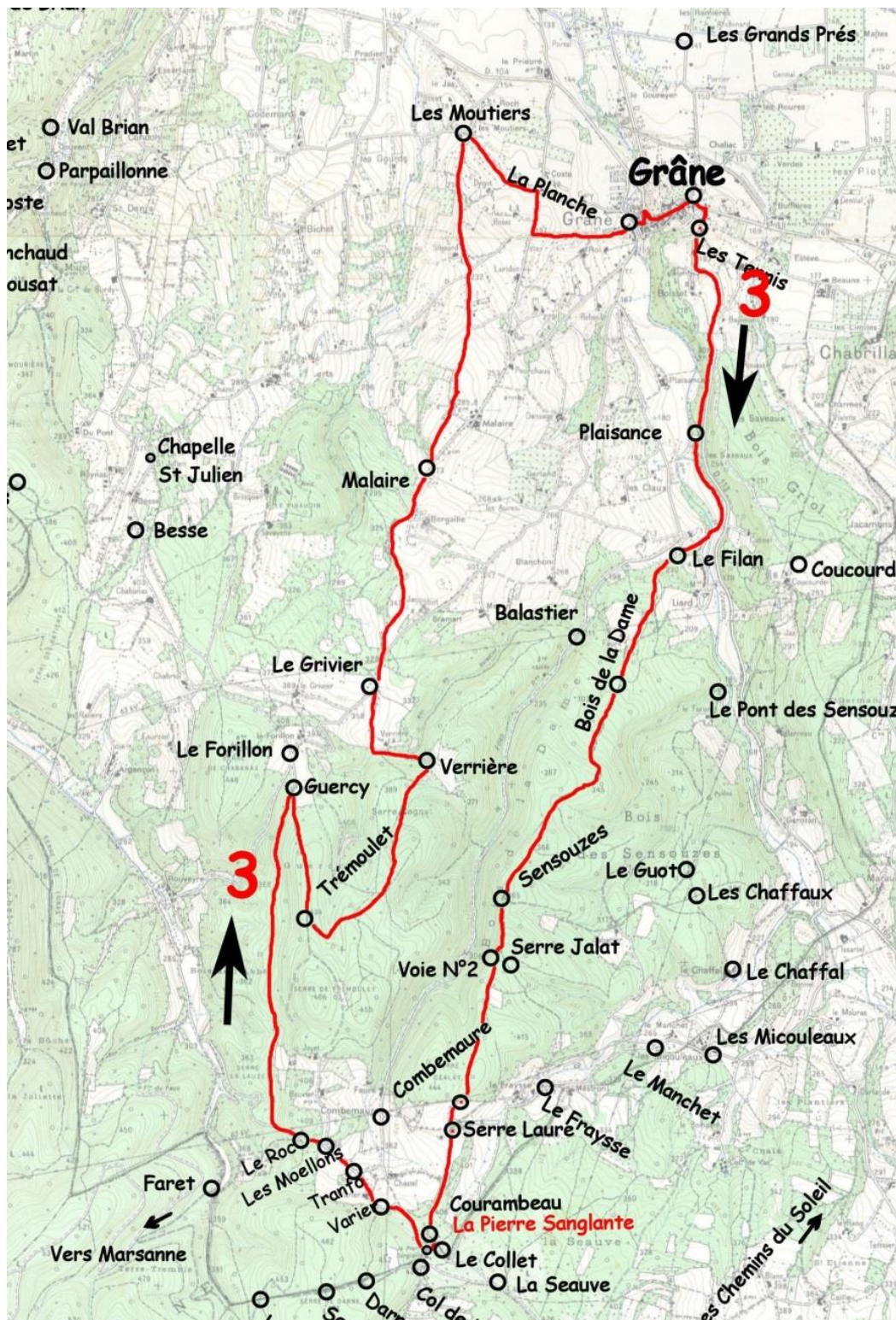
Boucle VTT n°3



BOUCLE VTT N° 3: 19,9km , 3h00, et +480m de dénivelée, Difficile



En rive gauche de la Drôme, Grâne semble se cacher, tournant le dos à la vallée, elle se dérobe à la vue du voyageur pressé. De la grande route, on n'en voit que les quartiers les plus récents. Le vieux village, lui, ne se laisse deviner que lorsqu'on arrive vers le Champ de Mars, et encore. Il faut, à pied, se laisser aspirer par l'entonnoir de la place pour se retrouver, piéton bien modeste, sous la muraille de ce curieux clocher sans église. A gauche une rue descend, à droite une ruelle montante m'attire vers ce dédale dont je devine qu'il me mènera bien au sommet de la butte. Au dessus des dernières maisons j'ai suivi le sentier qui conduit aux Trois Croix. Là, dans la prairie, je domine tout le village, et les ruines de son château. Plus bas les toits d'une belle demeure côtoient ceux des maisons, qui toutes semblent à l'abri du mistral. A travers les arbres, face à la plaine de la Drôme, je découvre le quartier des écoles, et à mes pieds, un relief tourmenté: des carrières, les falaises de Grâne ne sont pas toutes naturelles. Presque sous chaque maison on trouve des anciens fronts de taille comme dans le théâtre de verdure au dessus des écoles.



BOUCLE VTT N° 3: 19,9km , 3h00, et +480m de dénivelée, Difficile : Vallonnée avec de beaux panoramas : Direction «La Pierre Sanglante» par le chemin du «Bois de la Dame» après une forte montée caillouteuse vers le 3ème km. Faux plat montant jusqu'à «La Pierre Sanglante» et son panorama sur la plaine de Montélimar. Puis vers «Forillon» par une belle piste forestière jusqu'à «Guercy» où un petit raidillon vous mène à «Trémoulet», de là retour vers le village par les hameaux typiques de la région.



Val de Drôme
Communauté de Communes

